

Направление 09.03.03 Прикладная информатика
 Профиль направления: «Прикладная информатика в образовании»
 Игропрактика и математическое моделирование (год набора 2020)
 Этапы формирования компетенций:

№ п/п	Шифр компетенции	Этапы формирования компетенций		
		Начальный этап	Основной этап	Завершающий этап
1.	УК-1	Философия История (история России, всеобщая история) Историко-культурное наследие Псковского края	Основы информационной культуры и безопасности Цифровые платформы и сквозные технологии Математика (Математический анализ, Алгебра и геометрия, Дискретная математика) Теория систем и системный анализ	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
2.	УК-2	Основы правовых знаний и нормативно-правовое обеспечение Введение в проектную деятельность	Математика (Математический анализ, Алгебра и геометрия, Дискретная математика) Исследование операций Основы проектной деятельности	Управление проектной деятельностью Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
3.	УК-3	Общая физическая подготовка Спортивные игры и туризм Волонтерская деятельность	Введение в проектную деятельность Основы проектной деятельности Основы проектной деятельности	Управление проектной деятельностью Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
4.	УК-4	Волонтерская деятельность	Русский язык и межкультурная коммуникация Иностранный язык	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена
5.	УК-5	Философия История (история России, всеобщая история) Историко-культурное наследие Псковского края	Русский язык и межкультурная коммуникация Иностранный язык	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
6.	УК-6	Основы информационной культуры и безопасности Цифровые платформы и сквозные технологии Безопасность жизнедеятельности Введение в проектную деятельность	Основы проектной деятельности Управление проектной деятельностью Проектная деятельность в профессиональной сфере квалификационной работы Волонтерская деятельность	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
7.	УК-7	Общая физическая	Физическая культура и спорт Спортивные игры и туризм	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
8.	УК-8	Безопасность жизнедеятельности	Безопасность жизнедеятельности	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена

				Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
9.	УК-9	Теория систем и системный анализ	Теория систем и системный анализ	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
10.	УК-10	Основы правовых знаний и нормативно-правовое обеспечение профессиональной деятельности	Основы правовых знаний и нормативно-правовое обеспечение профессиональной деятельности	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
11.	ОПК-1	Математика (Математический анализ, Алгебра и геометрия, Дискретная математика) Физика Учебная ознакомительная практика	Математическое моделирование Численные методы Теория вероятностей и математическая статистика Исследование операций Теория игр	Учебная технологическая (проектно-технологическая) практика, рассредоточенная Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена
12.	ОПК-2	Информационные системы и технологии Учебная ознакомительная практика	Алгоритмизация и программирование Базы данных Математическое моделирование Вычислительные системы, сети и телекоммуникации	Учебная технологическая (проектно-технологическая) практика, рассредоточенная Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена
13.	ОПК-3	Информационные системы и технологии Учебная ознакомительная практика	Алгоритмизация и программирование Теория вероятностей и математическая статистика Вычислительные системы, сети и телекоммуникации	Учебная технологическая (проектно-технологическая) практика, рассредоточенная Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена
14.	ОПК-4	Информационные системы и технологии Учебная ознакомительная практика	Алгоритмизация и программирование Вычислительные системы, сети и телекоммуникации	Учебная технологическая (проектно-технологическая) практика, рассредоточенная Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена
15.	ОПК-5	Учебная ознакомительная практика	Алгоритмизация и программирование Вычислительные системы, сети и телекоммуникации	Учебная технологическая (проектно-технологическая) практика, рассредоточенная Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
16.	ОПК-6	Математика (Математический анализ, Алгебра и геометрия, Дискретная математика)	Теория систем и системный анализ Математическое моделирование Теория вероятностей и математическая статистика Исследование операций Теория игр	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена
17.	ОПК-7	Алгоритмизация и программирование	Алгоритмизация и программирование	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена

				Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
18.	ОПК-8	Информационные системы и технологии	Информационные системы и технологии	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
19.	ОПК-9	Теория систем и системный анализ	Теория систем и системный анализ	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
20.	ПК-1	Информационные системы и технологии	Гейм-дизайн Теория принятия решений Маркетинг Проектная деятельность в профессиональной сфере Разработка электронных образовательных ресурсов Основы искусственного интеллекта Вычислительная математика Мобильные приложения и дополненная реальность	Научно-исследовательская работа Преддипломная практика Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
21.	ПК-2	Информационные системы и технологии	Технические основы разработки игр Оперирование игровых проектов Корпоративные информационные системы Компьютерная графика	Научно-исследовательская работа Преддипломная практика Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
22.	ПК-3	Информационные системы и технологии	Технические основы разработки игр Оперирование игровых проектов Разработка электронных образовательных ресурсов Основы искусственного интеллекта	Научно-исследовательская работа Преддипломная практика Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
23.	ПК-4	Введение в игропрактику Введение в математическое моделирование	Базы данных Интернет-программирование Технические основы разработки игр Разработка электронных образовательных ресурсов Основы искусственного интеллекта Вычислительная математика Мобильные приложения и дополненная реальность Математические пакеты Пакеты прикладных программ	Научно-исследовательская работа Преддипломная практика Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Выполнение и защита выпускной квалификационной работы